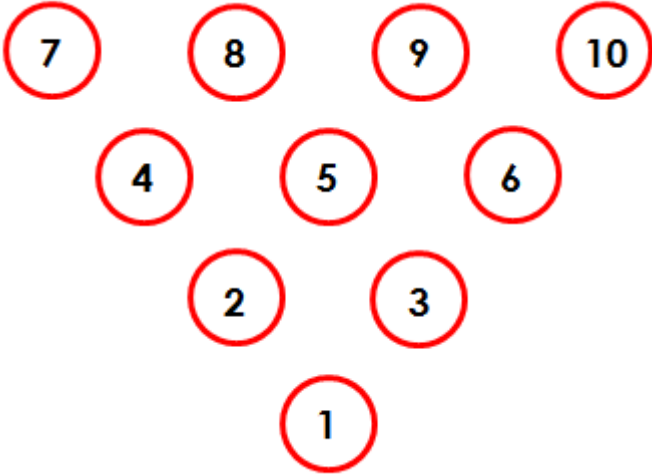


Das kleine 1 x 1 des Bowling

Pin	Bezeichnung des Kegels
Pindeck	Standort der Pins am Ende der Lauffläche. Die Pins stehen in einem Dreieck und sind wie folgt nummeriert: 
Ball	Die Bowling-Kugel hat drei Grifflöcher vorgesehen für Daumen, Mittel- und Ringfinger. Ein Ball ist zwischen 2.5 kg und etwa 7.5 kg schwer
Pinfall	Bestmögliche Chance für einen Strike erreicht man, wenn der Ball zwischen der 1 und der 2 oder der 1 und der 3 einschlägt.
Frame	Maximal 2 Würfe. Nachher werden die Pins für den nächsten Wurf/Spieler neu gestellt.
Game/Spiel	Ein Game oder Spiel besteht aus maximal 10 Frames. Europäisch: alle 10 Frames auf der gleichen Bahn Amerikanisch: Spiel auf 2 nebeneinander liegenden Bahnen, wobei nach jedem Frame die Bahn gewechselt wird.
Split	Nach dem ersten Wurf bleiben Pins stehen, die nicht unmittelbar nebeneinander stehen. Die Anzahl gefallene Pins des zweiten Wurfs wird in rot notiert.
Spare	Nach dem ersten Wurf verbleibenden Pins werden beim zweiten Wurf innerhalb des selben Frames abgeräumt, was mit einem „/“ notiert wird.. Der erste Wurf des nächsten Frames wird zum Resultat dieses Wurfpaares hinzugezählt.
Strike	Alle Pins werden im ersten Wurf abgeräumt, was mit „X“ notiert wird. Kein zweiter Wurf im selben Frame. Die Resultate der nächsten beiden Würfe (im Idealfall Frames) werden zum Resultat dieses Frames hinzugezählt.
Double	Zweiter Strike in Folge
Tripple	Dritter Strike in Folge
4/5/n-Bagger	4, 5 oder mehr Strikes in Folge
10. Frame	Wird ein Spare geworfen, zählt noch 1 weiterer Wurf zum Resultat Wird ein Strike geworfen, zählen noch 2 weitere Würfe zum Resultat
Miss	Es wurden nicht alle Pins innerhalb des Frames abgeräumt, was mit einen „-“, notiert wird
Foul	Übertreten der Abgabelinie (Foullinie) wird mit einem „F“ notiert.
Bumper	Dank dem Erhöhen der seitlichen Rinnen wird jeder Wurf zum Treffer. Bumper-Bowling wurde für Kinder entwickelt.